

# Fiche voor tweede begeleider

Beste extra begeleider,

Tof dat je jou wil engageren voor dit inleefatelier! Op dit blad overlopen we even wat er wanneer van jou verwacht wordt.

Graag vragen we je enkele taken te ondersteunen tijdens het inleefspel. Deze vind je hieronder. De resterende tijd kan je de leerlingen observeren. Houd er rekening mee dat de leerlingen zelf beslissen over hun taken, waardoor het niet altijd vast ligt wanneer ze een bepaalde taak uitvoeren

## Stap 1: Café Party

Jij gaat mee met de mensen van Café Party. Zorg dat deze groep goed start en dat de leerlingen hun takenmapjes grondig doornemen. Bekijk eerst samen het filmpje op de TV. Bekijk daarna samen hoe de Dolce Gusto machine werkt en test dit al eens uit. Wijs op een veilig gebruik hiervan!

Zet ook een kan muntthee (theebuiltje + 2 lepels rietsuiker) Giet een deel in de kleine thermos en een deel in de roze thermos. Trek daarna de waterkoker uit. Die wordt vanaf nu niet meer gebruikt.

## Stap 2: Huis Efi

Is de groep van Café Party goed opgestart? Dan mag je naar het huis van Efi gaan. Hier bakken ze cakepops. Help hen hierbij en let op de veiligheid.

Begin tijdig met het maken van de cakejes! Zorg dat je voor iedereen voldoende cakejes voorziet (ook voor de begeleiders). Wanneer de cakejes inzitten, kunnen jullie aan de afwas beginnen.

Op een bepaald moment valt de elektriciteit uit doordat het budget op de budgetmeter op is. Probeer dit NIET op te lossen door aan de zekeringkast te komen. Raad de leerlingen aan om naar de energiesoelier bij SaMM te gaan.

Maar het belangrijkste van vandaag... ervaar, beleef, geniet!